



BIG GAMES REGLAMENTO DE FÚTBOL 12 AL 16 DE MARZO 2024

1. **INSCRIPCIONES.** Todos los colegios que deseen participar deben enviar la siguiente información: Deporte(s), categoría(s) y género(s) al correo, jackp@britishschool.edu.co para separar su cupo y mientras gestionan los pagos respectivos.

Se considera oficialmente inscrito el colegio que haya enviado comprobante de pago a los correos: jackp@britishschool.edu.co y lilianap@britishschool.edu.co antes de que se agoten los cupos o se cierren las inscripciones (lo que ocurra primero).

2. **CATEGORÍAS.** Las categorías para Fútbol son:

Femenino

- Mayores: nacidas en 2005-2006-2007
- Juveniles: nacidas en 2008-2009
- Infantiles: nacidas en 2010-2011

Masculino:

- Mayores: nacidos en 2005-2006-2007
- Juveniles: nacidos en 2008-2009
- Infantiles: nacidos en 2010-2011



3. ESCENARIOS DE JUEGO. Las competencias de Fútbol se desarrollarán en los siguientes escenarios:

- Estadio moderno Julio Torres, ubicado en la Calle 30, entre carreras 23b y 25 Barranquilla.
- Polideportivo Monómeros, vía al mar Puerto Colombia.
- Canchas del British International School, carrera 30 # 2-906 Puerto Colombia.

4. SISTEMA DE JUEGO.

Categoría infantil femenina (2010-2011): Se conformará un único grupo de 4 equipos, los cuales jugarán una fase de todos contra todos y dos partidos adicionales, para un total de 5 juegos. El día sábado (jornada final) se enfrentarán en la disputa por el 3er lugar los equipos que ocupen la posición 3 y 4, mientras que la GRAN FINAL se jugará entre los equipos que ocupen la posición 1 y 2 en la fase inicial.

Categoría juvenil femenina (2008-2009): Se conformará un único grupo de 4 equipos, los cuales jugarán una fase de todos contra todos y dos partidos adicionales, para un total de 5 juegos. El día sábado (jornada final) se enfrentarán en la disputa por el 3er lugar los equipos que ocupen la posición 3 y 4, mientras que la GRAN FINAL se jugará entre los equipos que ocupen la posición 1 y 2 en la fase inicial.



Categoría mayores **femenina** (2005-2007): Se conformará un único grupo de 4 equipos, los cuales jugarán una fase de todos contra todos y dos partidos adicionales, para un total de 5 juegos. El día sábado (jornada final) se enfrentarán en la disputa por el 3er lugar los equipos que ocupen la posición 3 y 4, mientras que la GRAN FINAL se jugará entre los equipos que ocupen la posición 1 y 2 en la fase inicial.

Categoría infantil **masculina** (2010-2011): Se conformará un único grupo de 6 equipos, los cuales jugarán una fase de todos contra todos y dos, para un total de 5 juegos. El día sábado (jornada final) se enfrentarán en la disputa por el 3er lugar los equipos que ocupen la posición 3 y 4, mientras que la GRAN FINAL se jugará entre los equipos que ocupen la posición 1 y 2 en la fase inicial.

Categoría juvenil **masculina** (2008-2009): Se conformará un único grupo de 6 equipos, los cuales jugarán una fase de todos contra todos y dos partidos adicionales, para un total de 5 juegos. El día sábado (jornada final) se enfrentarán en la disputa por el 3er lugar los equipos que ocupen la posición 3 y 4, mientras que la GRAN FINAL se jugará entre los equipos que ocupen la posición 1 y 2 en la fase inicial.

Categoría juvenil **masculina** (2005-2007): Se conformarán dos grupos de 4 equipos, los cuales jugarán una fase de todos contra todos y dos juegos inter-grupos, para un total de 5 juegos. El día sábado (jornada final) se enfrentarán en la disputa por el 3er lugar los equipos que ocupen la segunda posición de cada grupo (2A vs 2B), mientras que la GRAN FINAL se jugará entre los equipos que clasifiquen como primeros (1A vs 1B).



5. **PREMIACIÓN.** Tanto para femenino como masculino será de la siguiente manera:

- Campeón: Trofeo y medallas.
- Sub-campeón: Trofeo y medallas.
- Tercer puesto: Trofeo y medallas.
- Cuarto puesto: Diplomas
- Destacados: Goleador(a), valla menos vencida y MVP de la final.
- Character Counts Trofeo

6. NORMAS TÉCNICAS

6.1. Para poder participar en las competencias deberán inscribir un número de deportistas así:

Fútbol 11: un mínimo de 13 y máximo de 18 jugadores/estudiantes.
Categorías masculinas: mayores, juveniles e infantiles.
Categorías femeninas: mayores y juveniles

Fútbol 7: un mínimo de 9 y máximo 15 jugadoras/estudiantes.
Categoría femenina: infantiles (2010-11).

6.2. **Durante el juego:**

- Para dar inicio a un partido, cada equipo deberá contar, en el caso de Fútbol 11 con un mínimo de ocho (8) jugadores habilitados y Fútbol 7 femenino con un mínimo de cinco (5). Asimismo, los equipos deberán presentarse 30 minutos antes y ejecutar el respectivo calentamiento físico con la antelación necesaria, teniendo en cuenta la hora programada para el protocolo (salida FIFA) e inicio del juego.



**British
International
School**



- Todos los partidos se jugarán con terna arbitral y un 4to quien será el autorizado para permitir las sustituciones.
Con excepción del fútbol 7 femenino (categoría infantil), que tendrá un juez central y otro por fuera de la cancha.
- Los equipos deberán tener a disposición en cada juego las escarapelas oficiales del evento y los documentos de identidad de sus jugadores. El comité organizador lo exigirá al inicio de cada partido y cuando lo considere necesario.
- Se estipulará para cada juego un protocolo que los equipos deberán cumplir religiosamente, dentro de los espacios asignados por el comité organizador. Los actos para seguir, en su orden respectivo, son:
 - Salida FIFA
 - Saludo entre jugadores (quien oficie de visitante, se desplaza a realizar el saludo).
 - Formación para registros fotográficos por parte de la organización.
- El número de cambios que podrá realizarse durante un partido será **ilimitado** (jugadores registrados en planilla y que estén en el banco de suplentes), además, **estará permitido** el recurso del RECAMBIO (siempre y cuando el equipo ya haya realizado todas las sustituciones disponibles).

Nota: Los cambios deben ser anunciados al cuarto árbitro, sin que esto afecte el normal desarrollo del juego. ***Es decir, el juego nunca se detendrá por motivos de cambios o sustituciones.***

El árbitro que autoriza el cambio, velará para que esto ocurra en un momento apropiado y que no tome ventaja quien hace el cambio.

El tiempo de juego dispuesto por la organización para **todas las categorías** será de dos periodos de 25 minutos por 7 (min) de descanso.



6.3. Elementos deportivos:

Cada colegio, debe presentar un balón y tenerlo disponible durante el partido (categoría mayores y juvenil tanto para femenino como masculino #5 y para las categorías infantiles #4). La organización dispondrá de 1 balón para el inicio del partido.

El uso de la implementación deportiva (guayos y canilleras), así como la **UNIFORMIDAD** (camiseta con número, pantaloneta y medias) será de carácter **obligatorio**. Equipo y/o jugador que no cumpla con esta disposición, sencillamente NO podrá competir.

Los guayos con taches metálicos, no están permitidos.

Cada colegio debe traer su propio juego de petos o contar con un segundo juego de uniformes.

6.4. Las canchas donde se desarrollarán los partidos serán de grama natural y artificial así:

- Polideportivo Monómeros: grama natural
- Estadio Moderno Julio Torres: grama sintética
- Canchas British International School: grama sintética

6.5. La puntuación que se otorgará en cada juego será la siguiente:

MARCADOR	PUNTAJE
Partido Ganado	3 Puntos
Partido Empatado	1 Punto
Partido Perdido	0 Puntos



- 6.6. En caso de empate en la clasificación de equipos se definirá de la siguiente manera:
- Asistencia del colegio al acto Inaugural del torneo.
 - Mejor puntaje de Character Counts.
 - Entre los implicados, el ganador del enfrentamiento directo.
 - Mejor diferencia de goles.
 - Mayor cantidad de goles a favor.
 - Menor cantidad de goles recibidos.
 - Sorteo.
- 6.7. Cada colegio iniciará el torneo con 100 puntos Character Counts y la mejor calificación (ítem de desempate) será para el colegio que acumule más puntos al final de la fase de grupo.

Un colegio perderá puntos del Character Counts así:

MEDICIÓN	PUNTOS
Llegada tarde al partido (no estar 30 minutos antes de la hora señalada en la programación) ó no ingresar a los actos protocolarios antes del inicio del juego.	2
Tarjeta Amarilla a jugadores	4
Tarjeta Roja a jugadores	8
Expulsión miembro del cuerpo técnico	15
Conductas que generen invasión al terreno de juego, agresiones físicas y/o terminación del encuentro incluye barras y padres de familia.	20

- 6.8. Toda demanda sobre aspecto relacionada con el desarrollo del certamen por presentar violación a los derechos de los partidos o de las normas reglamentarias deberá ser presentada a través del delegado o su entrenador y por escrito ante el comité organizador una vez concluya el juego y dando cumplimiento a lo establecido en el Reglamento General del evento (enviar correo a jackp@britishschool.edu.co).
- 6.9. Todo equipo deberá presentarse al campo debidamente uniformado, el incumplimiento podrá ocasionar la pérdida de los puntos en disputa (aunque el juego sí se llevará a cabo). Si ambos incumplen la norma se les declara perdedores a los equipos.
- 6.10. Los equipos podrán realizar su calentamiento en forma simultánea en el lugar estipulado por la organización, utilizando sus propios implementos.



- 6.11. Los jugadores suplentes deberán permanecer en la banca durante todo el partido.
- 6.12. Si la barra, jugadores y/o cuerpo técnico del colegio que van ganando comete actos de indisciplina, se le otorgará los tres puntos al equipo contrario, de igual forma acontecerá si el partido va empatado.
- 6.13. Si se comprueba actos de indisciplina en ambas barras, jugadores y/o cuerpo técnico del colegio, no se le otorgará puntos a ninguno de los equipos.
- 6.14. Para la sanción de actos de indisciplina se tendrá en cuenta el informe de los jueces, delegados, personal de apoyo de la organización y personas involucradas.
- 6.15. Los partidos iniciarán a la hora programada, en caso de que un equipo no se presente o llegue 15 minutos después de la hora señalada en la programación, perderá por W.O. los puntos del encuentro se darán al equipo que se presentó y ganará el partido con un marcador de 3 x 0 (aunque sí se jugará el partido, con una duración de 20 minutos cada tiempo)
- 6.16. Los partidos que se suspenden por causa de fuerza mayor, ajenas a las conductas de los jugadores, serán programados nuevamente en hora y fecha señalada por el comité organizador. Se entiende por causa de fuerza mayor:
 - Factores climáticos.
 - Carencias de luz artificial o natural.
 - Invasión del terreno de juego.
 - Mal estado del terreno de juego y por esta causa sea un peligro para la integridad física de las jugadoras.
 - Cambios en los escenarios deportivos, por disposición del ente Distrital encargado de su administración.
- 6.17. Cuando una competencia o partido deba reanudarse por aplazamiento no habrá tiempo de espera para ninguno de los equipos.



- 6.18. El árbitro podrá dar por terminado un partido por:
- Negarse un deportista expulsado a salir del campo de juego, una vez haya dado un minuto para que lo haga.
 - Resistencia a cumplir sus órdenes.
 - Retiro voluntario de los competidores.
 - Invasión del terreno de juego de las delegaciones y/o acompañantes.
- 6.19. Otras faltas de garantías (manifestadas por los jueces y/o miembros de la organización del torneo).

Todos los participantes deberán ajustarse al presente reglamento y disposiciones emitidas por el comité organizador (Horarios, fechas, canchas).

NOTA: Los aspectos que no estén contemplados en el presente reglamento, serán resuelto de acuerdo con el código disciplinario establecido por la Federación Internacional de Fútbol Asociado – FIFA, adoptadas por la organización de BIG GAMES.

COMITÉ ORGANIZADOR