

## **BIG GAMES**

### **REGLAMENTO DE BASKETBALL**

**11 AL 15 DE MARZO 2025**

1. **INSCRIPCIONES.** Todos los colegios que deseen participar deben enviar la siguiente información: Deporte(s), categoría(s) y género(s) al correo, [jackp@britishschool.edu.co](mailto:jackp@britishschool.edu.co) para separar su cupo y mientras gestionan los pagos respectivos.

Los colegios deben compartir con los padres de familia el siguiente link: <https://forms.gle/iMp5HriPayEs2LdD7>, para diligenciar el formulario de inscripción de los deportistas (cada familia inscribe a su hijo) hasta el día lunes 25 de febrero de 2025 y realizado el pago correspondiente a la Cta. Corriente Davivienda #028069998053 a nombre del COLEGIO BRITANICO INTERNACIONAL SAS NIT 890113945-1.

2. **CATEGORÍAS.** Las categorías para Baloncesto son:

#### Femenino

- Mayores: nacidas en 2006-2007-2008
- Juveniles: nacidas en 2009-2010
- Infantiles: nacidas en 2011-2012

#### Masculino:

- Mayores: nacidos en 2006-2007-2008
- Juveniles: nacidos en 2009-2010
- Infantiles: nacidos en 2011-2012

3. **ESCENARIOS DE JUEGO.** Las competencias de Baloncesto se desarrollarán en los siguientes escenarios:

- Coliseo Elías Chegwin, ubicado en la Calle 72 número 46-914 Barranquilla.
- Escuela Naval de Suboficiales ARC Barranquilla, calle 58, esquina vía 40
- Canchas del British International School, carrera 30 # 2-906 Puerto Colombia.

4. **SISTEMA DE JUEGO.**

Categoría infantil (2011-2012): Dependiendo la cantidad de colegios inscritos, se determinará el sistema de juego (10 días calendario antes del evento).

A todos los colegios se les garantizará un mínimo de 5 partidos.

Categoría juvenil (2009-2010): Dependiendo la cantidad de colegios inscritos, se determinará el sistema de juego (10 días calendario antes del evento).

A todos los colegios se les garantizará un mínimo de 5 partidos.

Categoría mayores (2006-2008): Dependiendo la cantidad de colegios inscritos, se determinará el sistema de juego (10 días calendario antes del evento).

A todos los colegios se les garantizará un mínimo de 5 partidos.

5. **PREMIACIÓN.** Tanto para femenino como masculino será de la siguiente manera:

- Campeón: Trofeo y medallas.
- Sub-campeón: Trofeo y medallas.
- Tercer puesto: Trofeo y medallas.
- Cuarto puesto: Diplomas
- Destacados: Mayor encestador(a), mejor defensa y MVP de la final.
- Character Counts Trofeo

6. **NORMAS TÉCNICAS**

6.1. Para poder participar en las competencias deberán inscribir un número de deportistas así:

- Mínimo 8 deportistas
- Máximo 12 deportistas

**6.2.** Elementos deportivos: para todas las categorías y géneros, la altura del tablero será de 3,05 mts.

**6.3.** Todos los partidos se jugarán a cuatro (4) cuartos de 10 minutos cada uno. Entre el 1er tiempo y el 2do tiempo, habrá un descanso de 5 minutos.

En caso de empate al finalizar el último cuarto, habrá un tiempo extra de 5 minutos; si persiste el empate, finalizado los 5 minutos extras, cada equipo tendrá 1 lanzamiento de tiro libre, hasta que haya un ganador.

**6.4.** La puntuación que se otorgará en cada juego será la siguiente:

MARCADOR	PUNTAJE
Partido Ganado	2 Puntos
Partido Perdido	1 Punto

**6.5.** En caso de empate en la clasificación de equipos se definirá de la siguiente manera:

- Asistencia del colegio al acto Inaugural del torneo
- Mejor puntaje de Character Counts
- Entre los implicados, el ganador del enfrentamiento directo
- Mejor diferencia (cesta a favor menos cestas en contra)
- Menor número de cestas en contra
- Sorteo

**6.6.** Cada colegio iniciará el torneo con 100 puntos Character Counts y la mejor calificación (ítem de desempate) será para el colegio que acumule más



puntos al final de la fase de grupo.

An inspired school



Un colegio perderá puntos del Character Counts así:

MEDICIÓN	PUNTOS
Llegada tarde al partido (no estar 30 minutos antes de la hora señalada en la programación) ó no ingresar a los actos protocolarios antes del inicio del juego.	2
Expulsión por 2 faltas técnicas o antideportiva	4
Expulsión directa	8
Expulsión miembro del cuerpo técnico	15
Conductas que generen invasión al terreno de juego, agresiones físicas y/o terminación del encuentro incluye barras y padres de familia.	20

**6.7.** Toda demanda sobre aspecto relacionada con el desarrollo del certamen por presentar violación a los derechos de los partidos o de las normas reglamentarias deberá ser presentada a través del delegado o su entrenador y por escrito ante el comité organizador una vez concluya el juego y dando cumplimiento a lo establecido en el Reglamento General del evento (enviar correo a [jackp@britishschool.edu.co](mailto:jackp@britishschool.edu.co)).



**6.8.** Todo equipo deberá presentarse al campo debidamente uniformado, el incumplimiento podrá ocasionar la pérdida de los puntos en disputa (aunque el juego sí se llevará a cabo). Si ambos incumplen la norma se les declara perdedores a los equipos.

**6.9.** Los equipos podrán realizar su calentamiento en forma simultánea en el lugar estipulado por la organización, utilizando sus propios implementos.

**6.10.** Los jugadores suplentes deberán permanecer en la banca durante todo el partido.

**6.11.** Si la barra, jugadores y/o cuerpo técnico del colegio que van ganando comete actos de indisciplina, se le otorgará los tres puntos al equipo contrario, de igual forma acontecerá si el partido va empatado.

**6.12.** Si se comprueba actos de indisciplina en ambas barras, jugadores y/o cuerpo técnico del colegio, no se le otorgará puntos a ninguno de los equipos.

**6.13.** Para la sanción de actos de indisciplina se tendrá en cuenta el informe de los jueces, delegados, personal de apoyo de la organización y personas involucradas.

**6.14.** Los partidos iniciarán a la hora programada, en caso de que un equipo no se presente o llegue 15 minutos después de la hora señalada en la programación, perderá por W.O. los puntos del encuentro se darán al equipo que se presentó y ganara el partido con un marcador de 20 x 0 (aunque sí se jugará el partido, con una duración de 20 minutos cada tiempo)

**6.15.** Los partidos que se suspenden por causa de fuerza mayor, ajenas a las conductas de los jugadores, serán programados nuevamente en hora y fecha señalada por el comité organizador. Se entiende por causa de fuerza mayor:

- Factores climáticos.
- Carencias de luz artificial o natural.
- Invasión del terreno de juego.
- Mal estado del terreno de juego y por esta causa sea un peligro para la

- Cambios en los escenarios deportivos, por disposición del ente Distrital encargado de su administración.

**6.16.** Cuando una competencia o partido deba reanudarse por aplazamiento no habrá tiempo de espera para ninguno de los equipos.

**6.17.** El árbitro podrá dar por terminado un partido por:

- Negarse un deportista expulsado a salir del campo de juego, una vez haya dado un minuto para que lo haga.
- Resistencia a cumplir sus órdenes.
- Retiro voluntario de los competidores.
- Invasión del terreno de juego de las delegaciones y/o acompañantes.

**6.18.** Otras faltas de garantías (manifestadas por los jueces y/o miembros de la organización del torneo).

**Todos los participantes deberán ajustarse al presente reglamento y disposiciones emitidas por el comité organizador (Horarios, fechas, canchas).**

**NOTA:** Los aspectos que no estén contemplados en el presente reglamento, serán resuelto de acuerdo con el código disciplinario establecido por la Federación Internacional de Baloncesto – FIBA, adoptadas por la organización de BIG GAMES.

## COMITÉ ORGANIZADOR