

# **BIG GAMES**

## **REGLAMENTO DE SOFTBALL**

### **11 AL 15 DE MARZO 2025**

1. **INSCRIPCIONES.** Todos los colegios que deseen participar deben enviar la siguiente información: Deporte(s), categoría(s) y género(s) al correo, [jackp@britishschool.edu.co](mailto:jackp@britishschool.edu.co) para separar su cupo y mientras gestionan los pagos respectivos.

Los colegios deben compartir con los padres de familia el siguiente link: <https://forms.gle/iMp5HriPayEs2LdD7>, para diligenciar el formulario de inscripción de los deportistas (cada familia inscribe a su hijo) hasta el día lunes 25 de febrero de 2025 y realizado el pago correspondiente a la Cta. Corriente Davivienda #028069998053 a nombre del COLEGIO BRITANICO INTERNACIONAL SAS NIT 890113945-1.

1. **CATEGORÍA.** La categoría para Softball es:

Mayores Masculino 2006 - 2008

2. **ESCENARIOS DE JUEGO.** Las competencias de softball se desarrollarán en las instalaciones deportivas del Polideportivo de Monómeros y en las instalaciones del British International School.

**3. SISTEMA DE JUEGO.** El sistema de juego para todos los deportes y categorías estará diseñado para que cada colegio tenga mínimo 4 partidos garantizados. Se jugará todos contra todos, los equipos que tengan más partidos ganados pasarán a jugar la final el día 16 de marzo.

**4. PREMIACIÓN.** Será de la siguiente manera:

- Campeón: Trofeo y medallas.
- Sub-campeón: Trofeo y medallas.
- Tercer puesto: Trofeo y medallas.
- Cuarto puesto: Diplomas
- Destacados: Mejor bateador, mejor jugador y mejor lanzador (medallas)
- Character Counts Trofeo

## **5. NORMAS TÉCNICAS**

**5.1.** Para poder participar en las competencias deberán inscribir un número de deportistas así:

- Mínimo 12
- Máximo 18

**5.2. Durante el juego:** En la hoja de alineación deberán estar incluidos todos los jugadores inscritos, así no estén participando en el juego.

- Todos los jugadores deberán traer su documento de identidad junto con su seguro estudiantil, EPS o medicina prepagada.
- Se jugará a cinco (5) entradas máximo o una hora lo que ocurra primero. En caso de empate, ganará el equipo que haya conectado más hits durante el juego.
- El catcher no podrá lanzar durante el juego. Podrá hacerlo al día siguiente.
- El corredor no podrá desprenderse de la base hasta que el lanzador suelte la pelota, de hacerlo se declarará out por regla, **(se hará un llamado de atención la primera vez que ocurra hacia los dos equipos tanto a la defensiva como a la ofensiva)**.
- El corredor de tercera solo podrá avanzar con batazo (hit, sacrify), dead ball o por base por bolas.
- Se aplicará la regla de knock out en el tercer inning por diferencia de 10 carreras.
- Se podrá utilizar el bateador extra.
- Se podrá utilizar el corredor de cortesía, dos veces por inning y no el mismo corredor.

### 5.3. Elementos deportivos:

- Cada colegio deberá presentarse debidamente uniformados (gorra, camisa y pantalón) con los colores representativos de su institución.
- Se jugará con la pelota Tamanaco SB - 110
- Los bates a utilizar son todos los tipo calderos (sin tapa). El bate de marca TPS no será permitido.
- Los jugadores utilizarán tennis, tacos o guayos de goma, turf shoes o cualquiera que no sean metálicos.

- 5.4.** Las canchas donde se desarrollarán los partidos serán de grama natural.
- 5.5.** En caso de empate en la clasificación de equipos se definirá de la siguiente manera:
- Asistencia del colegio al acto Inaugural del torneo.
  - Mejor puntaje de Character Counts
  - Menos carreras permitidas
  - Más carreras realizadas
  - Más hits bateados
  - Más corredores dejados en posición anotadora o en base
- 5.6.** Cada colegio iniciará el torneo con 100 puntos Character Counts y la mejor calificación (ítem de desempate) será para el colegio que acumule más puntos al final de la fase de grupo.

Un colegio perderá puntos del Character Counts así:

MEDICIÓN	PUNTOS
Llegada tarde al partido (no estar 30 minutos antes de la hora señalada en la programación) ó no ingresar a los actos protocolarios antes del inicio del juego.	2
Expulsión miembro del equipo	10
Expulsión miembro del cuerpo técnico	15
Conductas que generen invasión al terreno de juego, agresiones físicas y/o terminación del encuentro incluye barras y padres de familia.	20

- 5.7.** Toda demanda sobre aspecto relacionada con el desarrollo del certamen por presentar violación a los derechos de los partidos o de las normas reglamentarias deberá ser presentada a través del delegado o su entrenador y por escrito ante el comité organizador una vez concluya el juego y dando cumplimiento a lo establecido en el Reglamento General del evento (enviar correo a [jackp@britishschool.edu.co](mailto:jackp@britishschool.edu.co)).
- 5.8.** Todo equipo deberá presentarse al campo debidamente uniformado, el incumplimiento podrá ocasionar la pérdida de los puntos en disputa (aunque el juego sí se llevará a cabo). Si ambos incumplen la norma se les declara perdedores a los equipos.
- 5.9.** Los equipos podrán realizar su calentamiento en forma simultánea en el lugar estipulado por la organización, utilizando sus propios implementos.
- 5.10.** Los jugadores suplentes deberán permanecer en la banca durante todo el partido.
- 5.11.** Si la barra, jugadores y/o cuerpo técnico del colegio que van ganando comete actos de indisciplina, se le otorgará los tres puntos al equipo contrario, de igual forma acontecerá si el partido va empatado.
- 5.12.** Si se comprueba actos de indisciplina en ambas barras, jugadores y/o cuerpo técnico del colegio, no se le otorgará puntos a ninguno de los equipos.
- 5.13.** Para la sanción de actos de indisciplina se tendrá en cuenta el informe de los jueces, delegados, personal de apoyo de la organización y personas involucradas.

- 5.14.** Los partidos iniciarán a la hora programada, en caso de que un equipo no se presente o llegue 15 minutos después de la hora señalada en la programación, perderá por W.O. Los puntos del encuentro se darán al equipo que se presentó y ganará el partido con un marcador de 7 x 0 (aunque sí se jugará el partido, con una duración de 3 innings).
- 5.15.** Los partidos que se suspenden por causa de fuerza mayor, ajenas a las conductas de los jugadores, serán programados nuevamente en hora y fecha señalada por el comité organizador. Se entiende por causa de fuerza mayor:
- Factores climáticos.
  - Carencias de luz artificial o natural.
  - Invasión del terreno de juego.
  - Mal estado del terreno de juego y por esta causa sea un peligro para la integridad física de los jugadores.
  - Cambios en los escenarios deportivos, por disposición del ente Distrital encargado de su administración.
- 5.16.** Cuando una competencia o partido deba reanudarse por aplazamiento no habrá tiempo de espera para ninguno de los equipos.
- 5.17.** El árbitro podrá dar por terminado un partido por:
- Negarse un deportista expulsado a salir del campo de juego, una vez haya dado un minuto para que lo haga.
  - Resistencia a cumplir sus órdenes.
  - Retiro voluntario de los competidores.
  - Invasión del terreno de juego de las delegaciones y/o acompañantes.
- 5.18.** Otras faltas de garantías (manifestadas por los jueces y/o miembros de la organización del torneo).

**Todos los participantes deberán ajustarse al presente reglamento y disposiciones emitidas por el comité organizador (Horarios, fechas, canchas).**

**NOTA:** Los aspectos que no estén contemplados en el presente reglamento, será resuelto de acuerdo al reglamento internacional de la WBSC actuales, las cual deberá reposar en los lugares de competencia, adoptadas por la organización de BIG GAMES.

## COMITÉ ORGANIZADOR